

## **BANDO-DISCIPLINARE** **CONCORSO DI IDEE PER LA CREAZIONE** **DELLA BANDIERA/LOGO DEI CAMPI FLEGREI**

### **PREMESSA**

Il Bando per la creazione di una Bandiera/Logo dei Campi Flegrei nasce dalla consapevolezza della necessità di “fare sistema” e “mettere a fattor comune” tutte le singole azioni di tutela e valorizzazione del territorio Flegreo.

L'individuazione di una Bandiera/Logo dei Campi Flegrei rappresenta il primo tassello in questa direzione con l'obiettivo di favorire il riconoscimento formale prima e la valorizzazione poi di una comune identità Flegrea. L'identificazione in un unico simbolo comune favorirà infatti il consolidamento del senso di orgoglio e di appartenenza al territorio e sarà il catalizzatore di un sentimento positivo di tutela e valorizzazione culturale, sociale ed economica dei Campi Flegrei.

Inoltre, grazie alla Bandiera/Logo dei Campi Flegrei sarà finalmente disponibile un efficace strumento di comunicazione del territorio capace di far riconoscere in maniera immediata i prodotti, le iniziative e i servizi dell'area Flegrea.

### **ART.1 – OGGETTO E OBIETTIVI DEL CONCORSO**

Il presente bando ha per oggetto un concorso di idee volto alla **realizzazione della Bandiera/Logo dei Campi Flegrei**. La Bandiera potrà essere utilizzata per identificare le manifestazioni del territorio e caratterizzare i materiali di comunicazione (cartacei ed on line) dei Campi Flegrei. La Bandiera dei Campi Flegrei sarà liberamente utilizzabile ed entrerà a far parte del patrimonio comune del nostro territorio.  
[ cfr. Pubblico dominio e CC0 1.0 Universal (CC0 1.0) Public Domain Dedication ].

### **ART.2 – DESTINATARI E PARTECIPANTI**

La partecipazione al concorso è libera, aperta a tutti e gratuita.  
E' ammessa la partecipazione singola o collettiva in gruppi, inclusi: studi professionali di grafica, design, pubblicità, comunicazione e architettura.

### **ART.3 – CRITERI ESECUTIVI**

Fermo restando la piena libertà della forma espressiva s'invita a tenere conto che il disegno dovrà consentire la facile riproducibilità sia in dimensioni piccole che di grande formato, senza con ciò perdere forza espressiva e comunicativa.

Inoltre la proposta ideale dovrà rispettare i seguenti requisiti:

1. Rappresentare in maniera iconica **tutto il territorio flegreo** e non un singolo comune o frazione.
2. Essere rappresentativa e immediatamente riconoscibile da parte dei cittadini del territorio flegreo.
3. Essere distintiva, originale e facilmente memorizzabile.
4. Rispettare, possibilmente, il rapporto 1:1,618 nella proporzione.

E' possibile e consentito candidare più di una proposta. Ed è possibile e consentito utilizzare la scritta "Campi Flegrei" con i colori, i caratteri e grafica a scelta.

Concorso di idee per la creazione della Bandiera/Logo dei Campi Flegrei con il patrocinio morale dei Comuni di Bacoli, Monte di Procida, Pozzuoli, Quarto e del Parco Regionale dei Campi Flegrei .

Il concorso, per la mancanza di proposte idonee, si potrà concludere senza l'assegnazione del premio. In tal caso il soggetto proponente del concorso provvederà a darne comunicazione pubblica.

#### **ART.4 – VOTAZIONI, VINCITORE E PREMIO**

**La valutazione delle proposte, successiva ai termini di presentazione del bando, sarà frutto di una combinazione ponderata tra tre sistemi di votazione ovvero:**

- A) una votazione via internet aperta a tutti ed adeguatamente pubblicizzata;
- B) una votazione espressa dalle scuole superiori flegree;
- C) una votazione di una commissione-giuria composta da personalità dei Campi Flegrei.

Questo metodo di valutazione permetterà di dare rilevanza a ciascuno dei tre sistemi attribuendo ad ognuno la giusta incidenza sull'esito finale e nel contempo impedire la preponderanza di un sistema rispetto agli altri.

Il computo totale dei voti della singola proposta verrà calcolato in modo da essere più rappresentativo possibile delle scelte dei votanti e sarà dato dalla somma della votazione internet + votazione scuole + votazione commissione/giuria. (Vedi allegato 1 sotto). In caso di ex-aequo tra questi sistemi vince la proposta indicata come prima dalla commissione/giuria.

Per la votazione via internet è prevista una durata di almeno 45 giorni ed i risultati, anche parziali, saranno pubblicati sul sito del bando, via social network e via news locali. Riportiamo in allegato 1 la descrizione del metodo di valutazione ponderata.

La proposta vincente, così come i risultati parziali in itinere delle votazioni, saranno pubblicati sul sito <http://www.bandieradeicampiflegrei.it> ed alla pagina facebook <https://www.facebook.com/bandieralogodeicampiflegrei>

#### **ART.5 – VINCITORE E PREMIO**

La proposta vincente verrà presentata in una conferenza stampa pubblica aperta a cittadini ed istituzioni in un luogo ed una data da definire.

Al vincitore del concorso, durante la cerimonia di premiazione e conferenza stampa, verrà consegnata la riproduzione del logo vincente su targa ricordo, la **prima** Bandiera dei Campi Flegrei e un'opera originale in legno e tufo (cfr. allegato 2).

## **ART.6 – MODALITA' E TERMINI DI PARTECIPAZIONE**

Le proposte dovranno essere inviate utilizzando la **richiesta di partecipazione** disponibile sul sito [www.bandieradeicampiflegrei.it](http://www.bandieradeicampiflegrei.it) **opportunamente compilata e sottoscritta** avendo cura di indicare nome, cognome, recapiti telefonici, una descrizione dell'opera e gli intenti comunicativi entro e non oltre il 20 Aprile 2016 via mail all'indirizzo email [bandieradeicampiflegrei@gmail.com](mailto:bandieradeicampiflegrei@gmail.com)

**Le proposte dovranno essere inviate in formato vettoriale e corredate di un formato visualizzabile su web (jpeg, png).** Saranno comunque accettate e valutate proposte in un formato diverso.

Il Comitato garantisce che il trattamento dei dati personali sarà improntato ai principi di correttezza, liceità, e unicamente per le finalità connesse al presente bando nella piena tutela dei diritti dei concorrenti.

## **ART.7 – CONDIZIONE DI PARTECIPAZIONE**

La partecipazione al presente concorso implica, da parte di ogni concorrente, l'accettazione incondizionata di tutte le norme e disposizioni del presente bando e l'insindacabilità delle valutazioni del Comitato e della Commissione, il consenso all'esposizione, alla pubblicazione e alla diffusione del materiale inviato e di cui non si richiede la restituzione di eventuali supporti informatici.

Il concorrente garantisce altresì che il progetto è stato ideato e redatto da lui medesimo o dal suo gruppo e che sullo stesso progetto non gravano diritti di nessun genere a favore di terzi. Il Comitato si riserva il diritto di aggiornare i criteri e il seguente bando in itinere.

## **ART.8 – CAUSE DI ESCLUSIONE**

Una proposta può essere esclusa se non rispetta i criteri di realizzazione indicati. Non saranno oggetto di valutazione lavori che contravvengano al buonsenso o a normative di legge, violino il diritto d'autore o ledano diritti di terzi.

## **ART.9 – DIRITTI DI UTILIZZAZIONE**

La proposta vincente sarà decretata Bandiera/Logo dei Campi Flegrei, sarà di proprietà pubblica, liberamente utilizzabile, liberamente condivisibile, anche via internet, e scaricabile in versione vettoriale dal sito <http://www.bandieradeicampiflegrei.it> e rappresenterà patrimonio comune.

[ cfr. Pubblico dominio e CC0 1.0 Universal (CC0 1.0) Public Domain Dedication ]

Ne sono esclusi ed espressamente vietati gli usi immorali e illegali.

La proposta vincente non potrà essere protetta da copyright anche parziale sarà registrabile esclusivamente dalle amministrazioni pubbliche locali al solo scopo di tutelarla dall'uso illegale e immorale e previa attribuzione all'ideatore.

Ulteriori informazioni e aggiornamenti sul sito <http://www.bandieradeicampiflegrei.it> e alla pagina facebook <https://www.facebook.com/bandieralogodeicampiflegrei>

## Allegato 1. Metodo di valutazione ponderata

### **PREMESSA**

L'obiettivo di questo metodo di valutazione è dare rilevanza a ciascun dei tre sistemi attribuendo a ognuno incidenza sull'esito finale e nel contempo impedire la preponderanza di un sistema rispetto agli altri.

Il computo totale dei voti della singola proposta sarà calcolato come la somma di voti internet + voti commissione + voti scuole.

### **Metodo per la commissione.**

**Nota. Per maggiore trasparenza e autorevolezza, nessun membro del Comitato Bandiera farà parte della Commissione-Giuria.**

#### **Computo voti della commissione-giuria.**

- A) La somma dei voti dei primi tre (3) classificati della votazione via internet stabilisce il numero totale di voti (plafond) che assegna la commissione-giuria.
- B) La commissione-giuria a seguito delle proprie valutazioni indica 4 proposte in ordine di gradimento tra quelle pervenute e già oggetto di votazione via internet.
- C) Il numero di voti da assegnare alle 4 proposte indicate è dato dal totale (plafond) ottenuto al punto A) ripartiti nel seguente modo:
  - Il 40% alla proposta scelta come prima dalla commissione.
  - Il 30% alla proposta scelta come seconda dalla commissione.
  - Il 20% alla proposta scelta come terza dalla commissione.
  - Il 10% alla proposta scelta come quarta dalla commissione.

*Esempio: fatto 3000 i voti del primo classificato di internet, 2000 i voti del secondo classificato e 1000 i voti del terzo classificato, 3000+2000+1000, la loro somma, 6000 rappresenta il plafond della giuria. Alle proposte indicate dalla commissione si assegnano altri voti così suddivisi:*

- *Altri 2400 voti alla proposta scelta come prima dalla commissione (40%)*
- *Altri 1800 voti alla proposta scelta come seconda dalla commissione (30%)*
- *Altri 1200 voti alla proposta scelta come terza commissione (20%)*
- *Altri 600 voti alla proposta scelta come quarta dalla commissione (10%)*

### **Metodo per le scuole.**

Ogni plesso/scuola indica 4 preferenze in ordine di gradimento tra quelle pervenute e già oggetto di votazione via internet. Il comitato raccoglie le preferenze e provvede alla somma delle scelte delle scuole.

- La somma totale delle preferenze dei plessi stabilisce la graduatoria e conseguentemente i primi quattro classificati tra tutte le scuole

#### **Computo dei voti.**

Anche per le scuole, così come per la commissione-giuria, il totale dei voti che si aggiunge è pari alla somma dei voti dei primi tre classificati della votazione internet con la seguente suddivisione tra le preferenze:

Il 40% alla proposta scelta come prima dalle scuole

Il 30% alla proposta scelta come seconda dalle scuole

Il 20% alla proposta scelta come terza dalle scuole

Il 10% alla proposta scelta come quarta dalle scuole

In caso di ex aequo tra le scuole, tra le preferenze i voti vengono divisi tra le proposte in ex aequo.

*Concorso di idee per la creazione della Bandiera/Logo dei Campi Flegrei con il patrocinio morale dei Comuni di Bacoli, Monte di Procida, Pozzuoli, Quarto e del Parco Regionale dei Campi Flegrei .*

## **Allegato 2 Descrizione opera e presentazione autore**

Pasquale Bandiera, artista flegreo, realizza le sue opere in sintonia con il territorio in cui vive: la sua opera che è stata scelta, quale premio, è permeata da questo principio fondativo.

Territorio, inteso come frutto dell'interazione tra risorse naturali e azioni degli uomini che vi vivono, tra natura e cultura.

Azioni materiali, ma anche azioni immateriali, nel senso di emozioni, sensazioni, ambizioni, delusioni delle genti flegree. Il Genius loci del luogo Campi Flegrei, quindi: sempre, e ancora, i miti che vi sono nati, vissuti, nell'immaginario degli uomini e delle donne.

I materiali che ha utilizzato, anche in questo caso, sono frutto di questo suo territorio, vale a dire tufo e legno.

Un'opera, quindi, che trae forza e ragion d'essere dai Campi Flegrei, da quanto sono stati in grado di creare in termini fisici, di materiali, e in termini immateriali, quindi il patrimonio mitologico che ne pervade ancora l'ambiente.

Noi, insomma.